ALUNO: AYRTON SOARES

EXERCÍCIO LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Crie um vetor com ponteiros utilizando alocação dinâmica na linguagem C, que:

- use a função realloc;

- use a função sizeof;

- que tenha tamanho 22 de vetor;

- depois libere o bloco utilizando a função free.

int \* p;

p = (int\*) malloc(10\*sizeof(int))

p = (int\*) realloc(p, 22 \* sizeof(int))

free(): void free(void \*p)